

算法资料

选手端 · 算法 Agent 网关与返回数据结构说明

一、Agent 网关部署位置（固定）

项	约定
部署位置	选手本机或可被本机浏览器访问的同一内网地址（与参赛端 fetch 同源策略、CORS 策略一致）
登记地址	队长在平台填写的 Agent Base URL 必须为根地址，例如 <code>http://127.0.0.1:8080</code> （不要省略协议；不要在末尾多写 <code>/infer</code> ，由平台拼接）
必须实现的 HTTP 路径	<code>**GET /health、**POST /infer</code> （路径名固定，大小写敏感）
实现形态	二选一 ：① 网关与算法同一进程实现两接口；② 网关为反向代理，将上述两路径原样转发至本机算法服务且响应体不改写

二、HTTP 与传输（固定）

项	约定
字符编码	UTF-8
<code>POST /infer</code> 请求头	<code>**Content-Type: application/json**</code> （必须）
<code>POST /infer</code> 成功响应	HTTP 状态码必须为 2xx ；响应体为 合法 JSON
<code>POST /infer</code> 协议失败	HTTP ≥ 400 或非 JSON 正文 → 当次抽样失败 ，整题按平台规则失败
超时	单次推理须在请求 <code>**meta.infer_T_max_ms**</code> （毫秒）内完成；浏览器会在此基础上增加少量余量后中断
跨域	竞赛页域名访问本机网关时， 必须 对 <code>/health、/infer</code> （及浏览器可能发起的 <code>**OPTIONS</code> 预检） 返回合规 CORS** 头，否则浏览器无法发请求

三、GET /health（固定）

3.1 请求

```
GET {agent_base_url}/health
```

{agent_base_url} 为队长登记的 Base URL (去掉末尾 / 后由平台拼接 /health, 若登记项已以 /health 结尾则按参赛端逻辑不再重复追加)。

3.2 响应 (固定要求)

- HTTP 状态码: 200
- 响应体: JSON 对象
- 字段:

字段	类型	必须	说明
status	string	是	平台用于判断在线; 必须为 "ok" (小写) 表示可接受评测
supported_tasks	string[]	是	必须列出本机已实现的 task_type; 须为 classify、ocr、detect 的子集, 且须包含本队实际要打的题型 (顺序与 app.py 一致: classify → ocr → detect)
service	string	否	**app.py 固定返回**: 服务名 contestant-algo-test-service
version	string	否	**app.py 固定返回**: 与 APP_VERSION 一致
bridge_mode	string	否	**app.py 固定返回**: mock-local

3.3 响应示例 (与 app.py 中 health() 返回一致)

```
{  
  "status": "ok",  
  "supported_tasks": ["classify", "ocr", "detect"],  
  "service": "contestant-algo-test-service",  
  "version": "0.2.0",  
  "bridge_mode": "mock-local"  
}
```

自研网关可省略 service / version / bridge_mode; 与 app.py 联调对齐时以上字段以示例为准。

四、POST /infer — 通用请求 / 响应信封 (固定)

4.1 请求体 — 所有题型共用的顶层字段 (必须出现)

字段	类型	必须	说明
request_id	string	是	平台生成, 全局唯一; 响应中必须原样回显
session_id	string	是	平台生成; 请求必填。响应是否回传见 §4.2 (**app.py 不回传**)
task_type	string	是	语义上仅支持 ocr、classify、detect; **app.py 会对请求值 strip().lower()**, 响应中的 task_type 一律为小写

字段	类型	必须	说明
image	object	是	必须同时包含 format (string) 与 data (string) ; 常见为 format: "url" 且 data 为题图 URL (app.py 中 format 缺省为 "url")
meta	object	否 (**app.py 默认 {}**)	判分上下文; 平台通常会带 difficulty、sample_index、sample_k、infer_T_max_ms 等; 请求体省略 meta 时 app.py 视为空对象; 题型相关字段见下各节

4.2 响应体 — 所有题型共用的顶层字段 (必须出现)

字段	类型	必须	说明
request_id	string	是	必须与请求完全一致
session_id	string	否	**app.py 成功/失败响应均不返回该字段**；平台判分未校验响应内 session_id；自研网关可回显也可省略
task_type	string	是	必须与请求 task_type 一致 (平台大小写不敏感比对) ; 不一致 → 整题失败
ok	boolean	是	true 表示进入 result 结构化校验与判分; false 表示本抽样失败 (仍须返回合法 JSON)
result	object	null	是
message	string	是	失败原因; 成功时 必须为 "" (空字符串)
elapsed_ms	number	是 (与 app.py 一致)	整数毫秒; app.py 在成功与失败分支均返回

说明: 平台从响应中取 **result 对象送判分器; 若顶层缺少 result 键, 会把根对象当作 result (兼容旧实现)。**app.py 始终包含 result 键。

4.3 与 app.py 一致的 meta.extra (联调可选)

app.py 会读取 **meta.extra** (若存在且为对象) :

字段	类型	说明
delay_ms	number	本次推理前睡眠毫秒数; 缺省为环境变量 MOCK_DELAY_MS 或 120
force_error	boolean	为 true 时强制返回 ok: false (见下失败响应示例文案)

说明: 若 meta.extra 存在但不是对象, app.py 视为未配置: 延迟用 MOCK_DELAY_MS 或 120, force_error 为 false。

五、task_type: "ocr" — 请求与返回 (固定示例)

5.1 请求体示例 (完整 JSON)

与 app.py 中 mock_ocr_result 一致的行为 (占位文本来源) :

- 先取 `meta.expected.text` (当 `meta.expected` 为对象且 `text` 为字符串时写入中间变量) ; 若存在 `meta.samples[0].expected.text` (`samples` 为非空列表且首元素为含 `expected` 的对象), 则用其覆盖该中间变量。
- 上述合并结果 `strip()` 后非空, 则返回 `{"text": "<该字符串>"}`。
- 否则对 `image.data` 做 SHA-256, 取摘要前 8 个十六进制字符大写为 `token`, 返回 `{"text": "DEMO-<TOKEN>"}`。

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "session_id": "team-7",
  "task_type": "ocr",
  "image": {
    "format": "url",
    "data": "https://platform.example.com/files/signed/abc123.jpg"
  },
  "meta": {
    "difficulty": "L2",
    "sample_index": 1,
    "sample_k": 1,
    "infer_T_max_ms": 15000,
    "language_hint": "zh",
    "normalize_rules": {
      "trim_space": true,
      "case_insensitive": false
    },
    "draw_source": "admin-bank"
  }
}
```

**result 内字段 (固定) **

字段	必须	说明
<code>text</code>	约定主字段 (必须实现)	识别结果字符串; 平台与标准答案做同一套 <code>normalize_rules</code> 后 全等 比对
<code>content</code>	否	仅当未提供 <code>text</code> 时平台会读取 <code>content</code> ; 交付时必须有 <code>text</code>, 不得依赖 <code>content</code>

5.2 响应体示例 (与 `app.py` 成功分支字段顺序一致: `request_id` → `task_type` → `ok` → `result` → `elapsed_ms` → `message`)

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "task_type": "ocr",
  "ok": true,
```

```
"result": {
  "text": "阀位12.8%"
},
"elapsed_ms": 85,
"message": ""
}
```

5.3 ok: false 响应示例 (与 app.py 中 meta.extra.force_error 分支一致)

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "task_type": "ocr",
  "ok": false,
  "result": null,
  "elapsed_ms": 128,
  "message": "按 meta.extra.force_error 指令返回模拟失败"
}
```

(elapsed_ms 为 time.perf_counter() 换算的整数毫秒, 含 meta.extra.delay_ms (或默认 MOCK_DELAY_MS / 120) 睡眠耗时, 故通常 ≥ 配置的延迟; 上式中 128 仅为示意。)

六、task_type: "classify" — 请求与返回 (固定示例)

6.1 请求体示例 (完整 JSON)

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "session_id": "team-7",
  "task_type": "classify",
  "image": {
    "format": "url",
    "data": "https://platform.example.com/files/signed/def456.jpg"
  },
  "meta": {
    "difficulty": "L1",
    "sample_index": 1,
    "sample_k": 1,
    "infer_T_max_ms": 15000,
    "class_names": ["正常", "告警", "离线"],
    "draw_source": "admin-bank"
  }
}
```

**result 内字段 (固定主写法) **

字段	必须	说明
label	是（固定使用本字段）	单标签字符串；必须落在当次 meta.class_names 内（大小写不敏感），否则该抽样 0 分 (invalid_label_name)

与 app.py 中 mock_classify_result 一致：若 meta.class_names 为列表，先将其转为字符串列表作为候选；若存在 meta.samples[0].meta.class_names 且为列表，则用其替换整个候选列表（与代码顺序一致）。候选非空时，用 stable_random(image.data) (SHA-256 摘要前 16 个十六进制字符转整数为 random.Random 种子) 中的一项返回。候选仍为空时，从固定池 `**["normal", "alarm", "offline"]**` 中同样方式选一项。§6.1 请求示例中的中文类名仅演示平台下发形状，与无类名时的英文池无关。

平台仍兼容读取的别名字段（非本约定主写法）：label_id、prediction、class；新开发只输出 label 即可。

6.2 响应体示例（与 app.py 成功分支一致）

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "task_type": "classify",
  "ok": true,
  "result": {
    "label": "正常"
  },
  "elapsed_ms": 42,
  "message": ""
}
```

七、task_type: "detect" — 请求与返回（固定示例）

7.1 坐标系（固定）

- `**meta.coord_mode` 必须为字符串 `"pixel"`（在平台下发的 meta 中；根或样本合并后一致）。
- 评委框 `expected_boxes[].xyxy` 与选手返回的坐标全部为像素，原点为题图左上角，x 向右、y 向下，与该题图自然宽高一致。
- 禁止使用 0~1 归一化坐标；`coord_mode` 非 `pixel` 时平台判分 0 分或入库校验失败。

7.2 请求体示例（完整 JSON）

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "session_id": "team-7",
  "task_type": "detect",
  "image": {
    "format": "url",
    "data": "https://platform.example.com/files/signed/ghi789.jpg"
  },
}
```

```

"meta": {
  "difficulty": "L2",
  "sample_index": 1,
  "sample_k": 1,
  "infer_T_max_ms": 15000,
  "coord_mode": "pixel",
  "scoring": "center_in_box",
  "class_names": ["defect", "valve"],
  "image_width": 640,
  "image_height": 480,
  "draw_source": "admin-bank"
}
}

```

说明: `image_width / image_height` 为题面参考尺寸 (若平台下发); 判分几何以像素 `xyxy / cx,cy` 与题库 `expected` 一致为准。

7.3 result 内结构 (与 `app.py` 一致: `mock_detect_targets_result`)

固定: `result` 为对象, 且含 `**targets` 非空数组。每项必须**含:

字段	必须	说明
<code>label</code>	是	字符串; <code>app.py</code> 在存在 <code>meta.class_names</code> 时从中随机选一, 否则为 "defect"
<code>cx</code>	是	浮点数; <code>app.py</code> 为 80~560 内随机整数转 float (像素 x)
<code>cy</code>	是	浮点数; <code>app.py</code> 为 60~420 内随机整数转 float (像素 y)
<code>score</code>	否	<code>app.py</code> 会附带 0.9~0.99 之间三位小数; 平台判分不强制校验

说明: 竞赛平台后端另接受 `**boxes / detections` 等结构 (见 `VisualScoringService`); 本仓库参考实现 `app.py` 仅实现上述 `targets` 形状**, 文档以此为准。

7.4 响应体示例 (与 `app.py` 成功分支、`mock_detect_targets_result` 一致)

```

{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "task_type": "detect",
  "ok": true,
  "result": {
    "targets": [
      {
        "label": "defect",
        "cx": 320.0,
        "cy": 240.0,
        "score": 0.942
      }
    ]
  }
}

```

```
},
  "elapsed_ms": 118,
  "message": ""
}
```

(cx/cy/label/score 的具体数值由 app.py 依 image.data 与 meta 随机生成, 上表仅为形状示例。)

7.5 不支持 task_type 时 (与 app.py 分支一致)

```
{
  "request_id": "eval-1205-1-1",
  "task_type": "keypoint",
  "ok": false,
  "result": null,
  "elapsed_ms": 125,
  "message": "不支持的 task_type: keypoint, 当前示例仅支持 ['classify', 'ocr', 'detect']"
}
```

(message 与 app.py 在未知 task_type 分支 (约第 87-95 行) 生成的字符串格式一致; elapsed_ms 同样含前置 delay_ms 睡眠, 非固定值, 上式为示意。)

九、交付自检清单 (必须满足)

- GET /health: 200 + JSON, status === "ok", supported_tasks 包含本队参赛所需的全部 task_type
- POST /infer: 三种题型均能按上文章节与 **app.py 返回完整信封**且 result 符合表结构
- request_id / task_type: 响应与请求一致 (session_id 响应可省略, 与 app.py 一致)
- **classify: result.label 属于**当次 meta.class_names
- **detect: 与 app.py 一致时仅返回 **result.targets (像素 cx/cy); 平台另支持 boxes 等见后端实现
- **ocr**: result.text 存在且为字符串
- 跨域、超时已在真实浏览器环境下验证通过

文档版本: JSON 形状与字段以 初赛竞赛系统/选手算法服务-test/app.py 为准; 平台判分扩展行为见 VisualScoringService、ClientEvaluationResultApplier。

选手端 · 在线答题内容范围和难度说明

选手端 · 在线答题: 考查重点与学习建议

在线答题围绕工业 AI 视觉相关的基础知识、常用算法与工程落地展开。

当前系统题量与计分:

题型	数量	单题分值	判分方式
单选 L1	24 道	0.8 分	系统自动判分，选项与标准答案一致得满分，否则 0 分
单选 L2	24 道	1.2 分	系统自动判分，选项与标准答案一致得满分，否则 0 分
单选 L3	10 道	2 分	系统自动判分，选项与标准答案一致得满分，否则 0 分
简答题	2 道	16 分	提交后由评委人工评分，可给 0~16 分

在线答题卷面合计 **100 分**，其中单选 **68 分**、简答 **32 分**。系统计入初赛总分时会折算为 **40 分**：

$$\text{在线答题计入分} = \text{在线答题卷面得分} / 100 \times 40$$

简答题未完成评审前，平台可能先隐藏或暂不展示最终在线答题总分；评审完成后再形成完整在线答题得分。

主要考什么

整体可分成几块，复习时按块建立知识树即可。

机器视觉与数字图像基础

视觉系统各环节在做什么；像素、分辨率、灰度与常见颜色模型；图像增强、滤波、几何校正；相机标定、畸变、手眼关系等**概念级**理解。

传统图像处理与特征

边缘/角点、霍夫变换、轮廓与模板匹配；形态学基本操作；阈值与分割、纹理与频域的**基本思想**；视频与运动目标相关入门概念。

深度学习与典型视觉任务

卷积网络里常见模块各自解决什么问题；经典检测/分割网络各自**适合什么场景、结构上有何特点**（不必背代码，但要分得清「两阶段 / 单阶段」「语义 / 实例 / 全景」等）；与双目、结构光、线激光、点云、多视图相关的**术语与原理轮廓**。

三维视觉、SLAM 与传感器

视觉里程计、SLAM 常见路线里**传感器与侧重点**的差异；新视角合成、神经辐射场等**了解在解决什么问题即可**。

工业场景与工程落地

缺陷检测、测量、定位引导、读码等**典型应用**；光源与镜头选型思路；嵌入式上的**量化、剪枝、蒸馏、推理加速**等「为什么做、大致怎么做」。

拓展与综合

视觉 Transformer、自监督与小样本、域适应、多模态、开放集检测等**名词与动机**；部分题目会考「下列哪项**不属于**某类方法」——需要对易混概念**正反都能说清**。

简答题倾向

综合论述或方案设计，例如：传统视觉与深度学习的**对比与选型**、缺陷检测**系统构成与流程**、嵌入式部署**优化思路与现场注意点**、工业制造中 AI 视觉的**趋势与挑战**等。要求**条理清楚、能结合场景**，而不是堆砌术语。

中控杯初赛 · 在线评测算法资料

中控杯初赛 · 在线评测算法资料

一、视觉侧总体结构（请按此规划训练）

维度	固定约定
任务类型 <code>task_type</code> (本平台)	<code>classify</code> (图像分类) · <code>detect</code> (目标检测) · <code>ocr</code> (文字识别)
难度档位 <code>difficulty</code>	L1 (易) · L2 (中) · L3 (难), 与题库一一对应
作答单元	每一组 <code>task_type</code> + <code>difficulty</code> 称为一个槽位; 当前系统共 3 类 × 3 档 = 9 个槽位 / 9 道在线评测题, 合计 60 分 (每槽在规则内可多次抽图重试, 取有效成绩)
接口形态	平台经本队 Agent 网关 调用你方服务的 <code>GET /health</code> 、 <code>POST /infer (JSON)</code> ; 具体字段以平台《API 与评测说明》为准

健康检查: `GET /health` 的 JSON 中建议包含 `supported_tasks`, 须覆盖你队承诺支持的类型, 例如: `["ocr", "detect", "classify"]`。

二、三档难度 L1 / L2 / L3 (所有题型通用)

档位	名称	能力侧重 (训练方向)
L1	难度一	题面相对规整: 对比度高、透视/遮挡较少; 可用 传统图像处理 + 轻量模型 或小型网络达到可用精度。
L2	难度二	光照、视角、尺度 变化与一定干扰; 建议 数据增强 + 经典小模型 (如轻量分类网、小目标检测头)。
L3	难度三	细粒度、密集、弱对比、类间易混 等; 以 深度学习 为主, 强调鲁棒性与召回, 注意过拟合与误检。

抽题方式: 当前系统按固定槽位作答, 即 `classify`、`detect`、`ocr` 三类各完成 L1、L2、L3 一题, 共 9 个槽位。每个槽位从对应题库随机抽图; 同槽位最多可新增随机抽图 2 次, 同一张图可重试; 最终计时取该槽位已成功任务中的最高分。

三、任务类型与「题型标签」固定表

下表为选手在 `/infer` 请求体中会看到的 `task_type` 与中文含义; 请按行实现分支逻辑, 并与 `supported_tasks` 一致。

task_type (固定英文, 小写)	中文题型	题意摘要	与判分强相关的输出要点
classify	工况 / 场景分类	判断整图属于哪一类工况或场景	输出与 meta.class_names 一致的类别标签
detect	工业目标检测	在图中定位指定类别目标	meta.coord_mode 固定为 pixel: targets/boxes 的坐标均为相对题图左上角的像素 (与题图宽高一致); 类别须在 class_names 内
ocr	表计 / 铭牌文字识别	读出指定区域或整图的规范文本	输出字符串; 注意与 meta.normalize_rules 等一致

说明: 同一 task_type 下, L1 / L2 / L3 通过不同子题库体现难度差异 (成像复杂度、类别数、干扰等), 不改变你在 infer 里应返回的字段结构大类 (分类仍是类别、检测仍是框/点、OCR 仍是文本)。

四、各题型按难度的命题主轴 (训练目标)

4.1 文字识别 ocr

档位	命题主轴 (建议训练数据形态)
L1	单行、规整印刷体或数码管类读数; 高对比、少粘连
L2	多行、轻透视或阴影; 需分行或整体拼接策略
L3	强反光、污渍、小字密集; 宜「检测文本行 + 识别」或端到端鲁棒模型

4.2 目标检测 detect

本届在线评测平台的工业目标检测固定为下列 9 类目标。参赛队训练检测模型时, 至少需要覆盖这 9 个目标类别; /infer 返回的 targets[].label 或 boxes[].label 必须与下方中文标签一致。

序号	检测类别
1	人
2	汽车
3	自行车
4	手机
5	水杯
6	笔记本电脑
7	台灯
8	沙发

序号	检测类别
9	狗

档位	命题主轴（建议训练数据形态）
L1	单类或少实例、朝向较正；框尺度适中
L2	多类多实例、尺度变化与部分遮挡；含一定比例小目标
L3	密集、弱对比、类间易混；需控制误检与漏检

坐标系（固定）：仅像素。 `meta.coord_mode` 恒为 "pixel"；题库中评委参考框 `expected_boxes[].xyxy` 与选手返回的 `targets[].cx / cy` 或 `boxes[].xyxy` 均使用同一幅题图的像素坐标系（原点左上，x 向右、y 向下）。训练与推理前请先读题图实际宽高，保证输出与图像像素对齐。

判分语义（大白话）：平台不是拿你的框和标准框算 IoU，也不要求你的框大小和标准框完全一样。它主要看两件事：

- 类别写对：**比如标准目标是 笔记本电脑，你也必须返回 笔记本电脑，写成别的类别不算。
- 中心点落进去：**你返回的目标中心点 (`cx`, `cy`) 必须落在对应的评委参考框里面。

每个标准目标最多匹配一个预测目标，每个预测目标也最多用一次，不能用同一个点重复拿多个目标的分。

得分按命中比例算：

原始得分 = 命中的标准目标数 / 标准目标总数 × 100
 最终槽位得分 = 原始得分 / 100 × 当前题型难度满分

举例：一张图里标准答案有 10 个目标，你的输出有 6 个目标同时满足“类别对 + 中心点落进对应框”，这次原始得分就是 60 分；如果该槽位满分是 10.2 分，最终就是 6.12 分。

推荐返回方式：优先返回 `targets`，直接给中心点，减少框格式理解错误：

```
{
  "ok": true,
  "result": {
    "targets": [
      { "label": "笔记本电脑", "cx": 980.5, "cy": 769 },
      { "label": "手机", "cx": 376, "cy": 994.5 }
    ]
  },
  "message": "ok"
}
```

也可以返回 `boxes[].xyxy`，平台会自动取框中心点参与判分；但无论哪种方式，坐标都必须是原图像素坐标，不要返回 0~1 归一化坐标。

4.3 图像分类 `classify`

本届在线评测平台的**场景分类**固定为下列**8类场景**。参赛队训练分类模型时，至少需要覆盖这8个场景类别；`/infer`返回的分类标签必须与下方中文标签一致。

序号	场景类别
1	办公室
2	公园
3	街道
4	商场
5	厨房
6	卧室
7	图书馆
8	体育馆

档位	命题主轴（建议训练数据形态）
L1	3~5类，类间差异大
L2	更多类、细粒度（相似外观子类）
L3	多标签或含干扰类；需拒识或多头输出策略

五、在线评测单槽满分与判分逻辑（当前系统口径）

在线评测共**9道题 / 9个槽位**，总分**60分**。每个槽位先由题型判分器得到**0~100的原始得分率**，再乘以该槽位满分。各槽满分如下：

task_type	L1 满分	L2 满分	L3 满分
classify	4.8	6	7.2
ocr	4.8	6	7.2
detect	6	7.8	10.2

合计：classify 18分，ocr 18分，detect 24分，总计**60分**。

单槽得分 = 原始得分 / 100 × 该槽满分
在线评测得分 = 9个槽位计分成绩之和，最高60分

同一个 `task_type + difficulty` 槽位如果有多次成功评测，系统取该槽位的**最高得分**计入在线评测总分。

三类题型判分逻辑：

- `classify`：返回的 `result.label` 与标准类别一致得 100，否则 0；标签不在合法类别中也按错误处理。

- ocr: 平台按题目 `meta.normalize_rules` 对标准文本和模型输出做同样规范化后, 完全一致得 100, 否则 0。
- detect: 按“类别一致 + 目标中心点落入对应评委参考框”统计命中比例, 不按 IoU 算框重叠率; 原始得分分为 $\text{命中目标数} / \text{标准目标数} \times 100$ 。

初赛总分合成: 在线答题计入 40 分, 在线评测计入 60 分, 二者相加为初赛总分。

六、请求里的 meta 与「标签」怎么读 (实现必读)

平台会在 `/infer` 的 `meta` (及必要时 `draw` 等字段) 中给出本题可用的类别名、坐标模式、语言提示、OCR 规范化规则等。选手侧应:

1. **分类 classify:** 使用 `meta.class_names` (字符串数组) 作为**合法类别全集**; 当前平台固定候选为**办公室、公园、街道、商场、厨房、卧室、图书馆、体育馆**。返回值中的标签必须落在该集合内 (或与平台约定的大小写规则一致), 否则可能判为无效标签得 0 分。
2. **检测 detect:** 必须出现 `"coord_mode": "pixel"` (在根 `meta` 或样本 `meta` 中, 与平台下发一致)。使用 `meta.class_names`; 当前平台固定候选为**人、汽车、自行车、手机、水杯、笔记本电脑、台灯、沙发、狗**, 共 9 类目标。`targets` 的 `cx, cy` 或 `boxes` 的 `xyxy` 均为像素, 与当幅题图宽高一致; **不得使用 0~1 归一化坐标**。判分只看“类别是否一致、中心点是否落入对应标准框”, 不按 IoU 算框重叠率。
3. **文字 ocr:** 关注 `language_hint`、`normalize_rules` (如是否去空格、英文是否忽略大小写) 等; **先对预测串做同一套规范化再与标准比对**。

注意: `request_id`、`session_id`、`task_type`、`image` 为每题必带字段; 须在约定超时内返回 JSON, 且 `ok / result / message` 等顶层结构符合平台《API 与评测说明》。

七、备赛与联调检查清单

- [] 三套分支: `classify / detect / ocr` 均能根据 `meta` 解析类别与坐标规则
 - [] `detect`: 确认请求里 `coord_mode === "pixel"`, 且输出坐标与**题图像素尺寸**一致; 优先返回 `targets[].label/cx/cy`, 中心点落入对应标准框才算命中
 - [] `GET /health` 中 `supported_tasks` 包含上述三类
 - [] 为 **L1、L2、L3** 分别准备代表性样本做离线评测, 避免只拟合单一难度
 - [] 控制单张图端到端时延, 满足平台 `infer_T_max_ms` (每题可能不同, 以请求为准)
 - [] 异常路径: 超时、非 JSON、`ok: false` 时仍能返回可解析结构, 便于平台记录原因
-
-